

## 8.9. Туннелирование незащищенных узлов

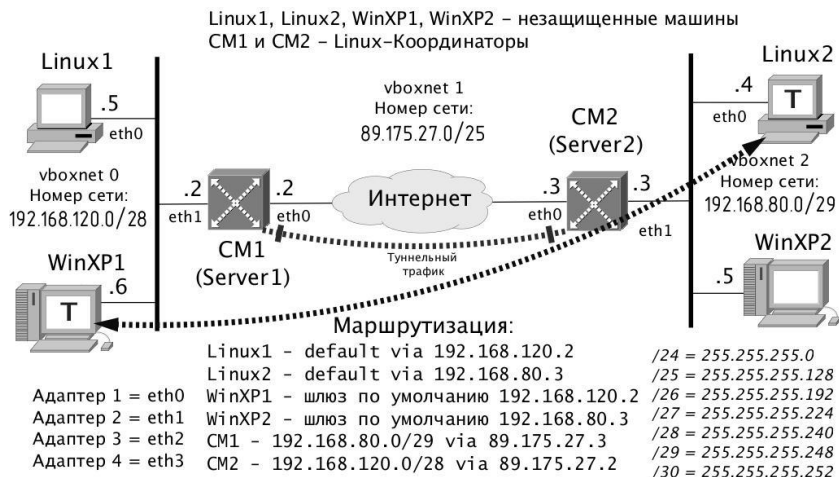


Рис. 8.3. Схема туннельных соединений

Цель задания - создать защищенное туннельное соединение на участке центральной сети («Интернет») (Server1 ↔ Server2, см. рис. 8.3) между незащищенными узлами WinXP1 и Linux2. Трафик между двумя другими незащищенными компьютерами пока останется незашифрованным на всем протяжении пути от Linux1 ↔ WinXP2.

Следует проверить, существует ли по умолчанию правило фильтрации, разрешающее весь туннельный трафик:

```
firewall tunnel show
```

Настройки туннелируемых ресурсов WinXP1 и Linux2 будут выглядеть следующим образом:

В файле `iplir.conf` (Server 1)

```
[id] - своя секция, первая
tunnel= 192.168.120.6-192.168.120.6 to 192.168.120.6-192.168.120.6
```

```
[id] - секция для соседнего Server 2
tunnel= 192.168.80.4-192.168.80.4 to 192.168.80.4-192.168.80.4
```

В файле `iplir.conf` (Server 2)

```
[id] - своя секция, первая
```

```
tunnel= 192.168.80.4-192.168.80.4 to 192.168.80.4-192.168.80.4
```

[id] - секция для соседнего Server 1

```
tunnel= 192.168.120.6-192.168.120.6 to 192.168.120.6-192.168.120.6
```

Проверка правильности выполнения задания осуществляется при помощи `icstrp (ping)` между WinXP1 ↔ Linux2 (туннельный защищенный трафик).

Одновременно с этим следует проверить доступность узлов Linux1 ↔ WinXP2 (незащищенный трафик).

Анализировать трафик в журнале `ip-пакетов` `iplir view` и по выводу команды `iplir info`.

Убедиться, что на участке между координаторами проходят оба типа трафика одновременно.

Проверить доступность узлов Linux2 ↔ Linux1, а также WinXP1 ↔ WinXP2. Туннелируемый узел будет «пинговать» незащищенную машину, а та, в свою очередь, туннелируемую - нет.

## 8.10. Фильтрация туннельного трафика

Цель задания - выполнить фильтрацию туннельного трафика таким образом, чтобы работало только защищенное соединение с узла Linux2 на WinXP1 по протоколу `rdp` (Удаленный Рабочий стол, `tcp:3389`). Любое другое взаимодействие между этими туннелируемыми ресурсами должно быть запрещено.

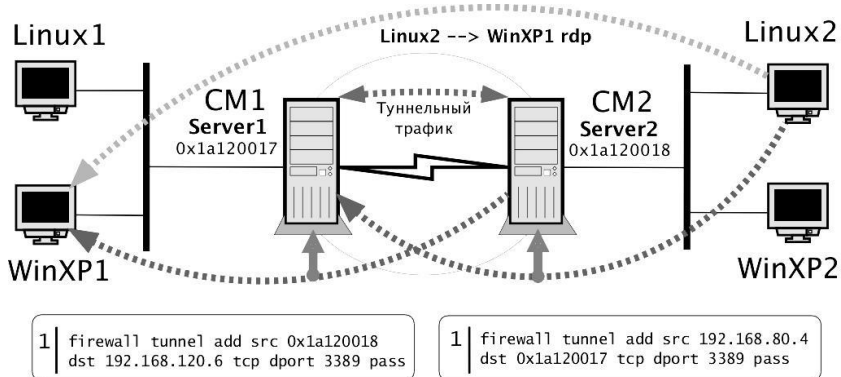


Рис. 8.4. Принцип создания правил фильтрации туннельного трафика между Linux2 ↔ WinXP1

Linux2 → WinXP1 по `rdp (tcp:3389)`

Для этого достаточно создать правила фильтрации на обоих коор-динаторах **Server1** и **Server2**.

Правила фильтрации туннельного трафика по умолчанию в секции **firewall tunnel** удалить! Это можно сделать либо командой:

```
firewall tunnel delete [номер правила]
```

либо (предпочтительнее) временно отключить эти правила с помощью веб-интерфейса Координатора.

На **Server 2**:

```
firewall tunnel add src 192.168.80.4 dst 0x1a120017 tcp dport 3389 pass
```

На **Server 1**:

```
firewall tunnel add src 0x1a120018 dst 192.168.120.6 tcp dport 3389 pass
```

В том случае, если помимо частного правила фильтрации не будет указано глобальное правило, указывающее, что делать с пакетами, не подходящими под параметры частного правила – такие пакеты будут «отброшены», запрещены.

Иными словами, что явно не разрешено конкретными правилами – будет запрещено

В **WinXP1** разрешить удаленный доступ к рабочему столу ( Мой Компьютер → Свойства → Удаленные сеансы)

В **Linux2** в терминале выполнить команду из-под пользователя:

```
rdesktop -k en-us 192.168.120.6 &
```

Проверить доступность:

```
Linux2 → WinXP1 no rdp
Linux2 ↔ WinXP1 ping
WinXP1 ↔ WinXP2 ping, rdp
Linux1 ↔ Linux2 ping
Linux1 ↔ WinXP2 ping
```

С помощью журнала ip-пакетов **iplir view** убедиться в том, что запрещен любой туннельный трафик кроме соединения туннелируемых ресурсов **Linux2** с **WinXP1** по прикладному протоколу **rdp**.

В качестве дополнительного задания рекомендуется заменить правила фильтрации туннельного трафика на новые, с использованием групп объектов **@tunneledip** и **@RDP**.

По итогам работы сделать соответствующие выводы.

## Дополнительное задание

Сделать оставшиеся незащищенные машины туннелируемыми ресурсами (Linux1 и WinXP2).

1. Правила в секции `firewall tunnel`, оставшиеся с предыдущей работы отключить в веб-интерфейсах обоих координаторов.

2. Вернуть правило фильтрации по умолчанию:

```
firewall tunnel add src @any dst @any pass
```

либо активировать их посредством веб-интерфейса.

С помощью `ping` и журнала `ip`-пакетов `ip netstat` убедиться в том, что теперь любой трафик, проходящий на центральном участке схемы (между Координаторами), является зашифрованным.

Сделать выводы.

## Самостоятельное задание

1. Linux2 → Linux1 - ssh
2. WinXP1 → WinXP2 - rdp
3. Linux1 → Server2 - ssh
4. Linux1 → Server1 - ssh
5. Linux2 → Server2 - ssh
6. `ping` разрешить там, где это возможно (локальный и туннельный трафики).

Для того, чтобы заходить по `ssh` на узел с ОС Linux, необходимо на этом узле выполнить следующие процедуры по активации `ssh`-сервера:

`su` - вход в режим `root`

`chkconfig sshd on` - включение `ssh`-сервера

`service sshd start` - старт `ssh`-сервера и генерация ключей `chkconfig`

`-list |grep sshd` - проверка состояния `ssh`-сервера

`ssh X.X.X.X` - вход по `ssh` на устройство с адресом `X.X.X.X`

`rdp = tcp:3389`

`ssh = tcp:22`

`ping = icmp`

`proto = any, tcp, udp, icmp`

Вход по `rdp` (Удаленный рабочий стол) на устройство с адресом `X.X.X.X` осуществляется командой

```
rdesktop -k en-us X.X.X.X &
```

## 8.11. Настройка полутуннеля

Цель задания - установка защищенных соединений между под-сетями сети ViPNet<sup>9</sup>, в одной из которых находятся ViPNet-клиент WinXP1 и туннелируемый узел Linux1, в другой - туннелируемый узел Linux2 и ViPNet-клиент WinXP2.

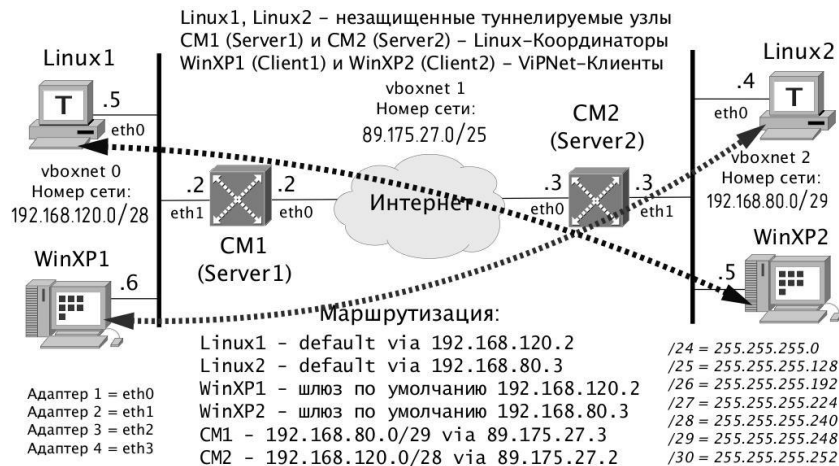


Рис. 8.5. Схема полутуннеля между Клиентами WinXP1(2) и туннелируемыми ресурсами Linux1(2)

1. Восстановить туннельные фильтры по умолчанию в секции firewall tunnel .
2. Исключить из настроек туннелируемых ресурсов (параметр tunnel в iplir.conf) ip-адреса узлов WinXP1 и WinXP2.
3. На WinXP1(2) установить ViPNet Client 3.2 или 4.3.2 .
4. Произвести для ViPNet Client на WinXP1 и WinXP2 первичную инициализацию с dst-файлами Client1 и Client2.
5. В Client Monitor WinXP1 в списке защищенной сети выделить Координатор Server2 и двойным щелчком запустить его настройки. Во вкладке Туннель прописываем адрес туннелируемого ресурса Linux2.
6. В Client Monitor WinXP2 в списке защищенной сети выделить Координатор Server1 и двойным щелчком запустить его

<sup>9</sup> На участке сети, имитирующем Интернет.

настройки. Во вкладке Туннель прописываем адрес туннелируемого ресурса Linux1.

7. Внимание! Этот пункт только для Клиентов 3.2. Первоначально в свойствах клиентов (раздел Сервис → Настройки → Защищенная сеть) выставить Автономный режим работы (без координатора) (отключить настройку « Межсетевой экран»). В дальнейшем можно попробовать настройку « Межсетевой экран» тип Координатор.
8. Проверка<sup>10</sup> доступности vpn-узлов каждому из Клиентов.
9. Запустить icmp-трафик между WinXP1 и Linux2.
10. Запустить icmp-трафик между WinXP2 и Linux1.
11. Изучить выводы журнала ip-пакетов `ipfilter view` на обоих координаторах (результаты отфильтровать по интерфейсу `eth0`). Убедиться в работоспособности полутуннелей лабораторной схемы.
12. Отправка-получение файлов по Файловому обмену и одновременный просмотр на Координаторах очереди `mftf`-пакетов с помощью команды `mftf info`.